

DEFINISI MOTIVASI

- Motivasi → mengacu pada sebab atau alasan mengapa suatu perilaku itu dilakukan.
- Sering disebut sebagai :
 - ✓ Penggerak Perilaku (*The Energizer of Behavior*)
 - ✓ Penentu atau Determinan Perilaku
- Secara konstruk teoritis, motivasi meliputi aspek-aspek:
 - ✓ Pengaturan (Regulasi)
 - ✓ Pengarahan (Direksi)
 - ✓ Penguatan
 - ✓ Tujuan (Insentif Global)
- Kesimpulan → motivasi adalah seluruh aktivitas mental yang memberikan kondisi hingga terjadinya perilaku.

1. RASIONALISME (Abad 17-18)

- Nalar menentukan perilaku individu.
- Pilihan yang baik akan diambil, sesuai logikanya.
- Manusia bebas dan bertanggung jawab atas perilakunya.

2. HEDONISME (Abad 17)

 Alasan berperilaku yaitu : kecenderungan untuk mencari kesenangan & menghindari kesusahan.

3. TEORI INSTING / NALURI

- Insting adalah kekuatan biologis bawaan yang mempengaruhi organisme untuk bertindak dengan cara tertentu dalam keadaan tepat.
- William Mc Dougall: semua pikiran & perilaku kita merupakan hasil naluri (yang diwariskan).

Naluri:

Kemandirian Kesukaan berkelahi

Konstruksi Reproduksi

Rasa ingin tahu Penolakan

Pelarian diri Merendahkan diri

Suka berteman Penegasan diri

4. TEORI KEBUTUHAN DAN DORONGAN

- Kebutuhan:
 - ✓ Mengacu pada keadaan fisiologis dari hilangnya jaringan.
- Dorongan:
 - ✓ Mengacu pada akibat psikologis dari suatu kebutuhan.
- Kebutuhan dan dorongan berjalan serasi tetapi tidak identik.
- Dorongan tidak perlu menjadi lebih kuat apabila kebutuhan menguat.
- Yang mendasar dari konsep dorongan adalah :
 - ✓ Prinsip Homeostasis yaitu kecenderungan manusia mempertahankan keseimbangan.

5. TEORI INSENTIF (TAHUN 1950)

- Organisme tidak didorong oleh dorongan internal, tapi oleh dorongan eksternal disebut insentif.
- Motivasi : adalah interaksi antara stimulus dalam lingkungan fisiologis individu.
- Motivasi bukan dorongan internal tapi stimulus eksternal.
- Insentif Positif → didekati
 Insentif Negatif → dijauhi
- Bukti-bukti menyangkal konsep homeostasis.
- Manusia sering mencari pengalaman baru yang dapat menimbulkan ketegangan, setelah ia berhasil melewati suatu ketegangan.

6. TEORI HARAPAN → VICTOR E. VROOM

- Motivasi adalah produk kombinasi antara besarnya :
 - ✓ Keinginan untuk mendapatkan *reward* tertentu (valensi)
 - ✓ Kemungkinan untuk menyelesaikan tugas yang diperlukan (harapan)
 - ✓ Keyakinan bahwa prestasinya akan menghasilkan hadiah (instrumentalitas)

Valensi x Harapan x Instrumentalitas = Motivasi (Vx Hx I = M)

7. TEORI MEREALISASI DIRI

- Aktualisasi Diri Abad 20, ada reaksi terhadap faham Mekanistik Behavioristik (S-R), sehingga muncul faham Kognitif Humanistik yaitu bahwa setiap rangsang akan mengalami proses kognitif sebelum menjadi suatu respon.
- Maslow menulis teori motivasi yang disusun secara hierarkis disebut Hierarki Kebutuhan Maslow.
- C.G. Jung berpendapat bahwa aktualisasi diri : adalah motif tertinggi dari manusia yang mendorong manusia mengembangkan kapasitasnya / potensi-potensinya setinggi mungkin (yang menghasilkan manusia-manusia kreatif).

8. TEORI MOTIF BERPRESTASI

- Need of achievement → Henry Murray)
- MC Clelland membedakan tiga kebutuhan utama yang mempengaruhi perilaku manusia, yaitu :
 - a. Need of Achievement (n ach) : kebutuhan untuk berprestasi
 - b. Need of Power (n power) : kebutuhan untuk berkuasa
 - c. Need of Affiliation (n aff): kebutuhan untuk berkumpul / bersama-sama dengan orang lain.

9. MOTIVASI TAKUT BERPRESTASI

- John Atkinson
- Motivasi Berprestasi :
 - ✓ Orang yang termotivasi pada prestasi
 - ✓ Gembira bila sukses
 - ✓ *Performance* terbaik pada tugas dengan tingkat kesulitan sedang (medium)
- Motivasi Takut Berprestasi :
 - ✓ Orang yang termotivasi karena takut gagal
 - ✓ Gembira bila dapat menghindari kegagalan
 - ✓ *Performance* terbaik pada tugas dengan kesulitan amat tinggi atau amat rendah

FAKTOR-FAKTOR MOTIVASIONAL DALAM AGRESI

- Agresi: perilaku yang dimaksudkan untuk melukai orang lain, baik secara fisik maupun verbal ataupun merusak harta-benda yang dilakukan secara sengaja
- Dua macam agresi :
- Hostile Aggression (agresi permusuhan)
 Semata-mata untuk menyakiti orang lain.
- 2. Instrumental Aggression (agresi instrumental)
 Untuk memberikan ganjaran terhadap orang lain,
 selain penderitaan korbannya.

TEORI PENDEKATAN TENTANG AGRESI

1. TEORI PSIKOANALISA

- Agresi adalah naluri dasar manusia yang harus dikeluarkan dalam bentuk agresi nyata.
- Agresi tidak dapat dihilangkan dari kehidupan manusia, namun hanya dapat diubah intensitasnya.

2. DRIVE THEORY / TEORI DORONGAN

- Agresi merupakan dorongan yang harus disalurkan.
- Dorongan agresif akan keluar tanpa kendali (eksplosif), setelah ditimbun selama beberapa waktu.

3. SOCIAL LEARNING THEORY (TEORI BELAJAR SOSIAL)

- Agresi tidak berbeda dengan respon lainnya yang dipelajari.
- Agresi dapat dipelajari melalui Observasi dan Imitasi.
- Agresi semakin mendapat penguat, maka semakin besar kemungkinan terjadinya.

MOTIVASI DAN KONFLIK

Konflik → keadaan dimana muncul dua kebutuhan atau lebih, pada saat yang bersamaan.

Kurt Lewin membagi empat kelompok konflik:

1. KONFLIK ANGGUK – ANGGUK (APPROACH – APPROACH)

Yaitu adanya dua kebutuhan (atau lebih), yang muncul secara bersamaan, yang keduanya memiliki nilai positif bagi individu.

2. KONFLIK ANGGUK – GELENG (APPROACH – AVOIDANCE)

Yaitu adanya dua kebutuhan yang muncul secara bersamaan, di mana kebutuhan yang satu memiliki nilai positif dan satunya lagi nilai negatif.

3. KONFLIK GELENG – GELENG (AVOIDANCE – AVOIDANCE)

Yaitu adanya dua kebutuhan (atau lebih) yang muncul secara bersamaan, di mana keduanya memiliki nilai negatif bagi individu.

4. KONFLIK MULTIPLE APPROACH - AVOIDANCE

Yaitu bila muncul dua kebutuhan (atau lebih) yang memiliki nilai positif maupun negatif sekaligus bagi individu.

MOTIVASI DAN FRUSTRASI

Frustrasi → terjadi bila kebutuhan tidak dapat terpenuhi atau dorongan bertindak terhambat.

Hal-hal yang dapat menimbulkan frustrasi:

- 1. Hambatan fisik
- 2. Hambatan fisik di lingkungan luar individu
- 3. Kurangnya strategi dalam usaha pemenuhan kebutuhan
- Frustrasi berkaitan erat dengan hambatan bertindak.
- Bila individu ingin bertindak tapi terhambat sehingga tidak dapat memperoleh pemuasan dari kebutuhannya, maka energi yang ada akan dimanifestasikan dalam bentuk agresi atau mekanisme pertahanan diri.

MEKANISME PERTAHANAN DIRI

- RASIONALISASI → suatu usaha untuk membuat situasi selogis mungkin dari situasi frustrasi.
- PROYEKSI → usaha untuk melempar penyebab frustrasi pada pihak lain.
- <u>SUBLIMASI</u> → bila suatu keinginan tidak terpenuhi, maka individu berusaha mengarahkan / mengganti pada obyek lain.
- REGRESI → tingkah laku seseorang yang kekanakkanakan / mundur karena adanya frustrasi.
- REAKSI FORMASI → rasa benci karena frustrasi sulit diterima oleh masyarakat, karena itu menimbulkan rasa cemas. Reaksi yang ditunjukkan adalah kebalikan dari rasa benci tersebut.

Thank you